Florian Sirieix Seppyo

LIVRET DE RÈGLES



10' 4+ 2

Scorpion Masqué

Ohé ! Bienvenue sur l'île des Mookies,

si petite et mystérieuse qu'elle n'apparaît sur aucune carte ! Ce charmant îlot doit son nom à ses seuls et adorables habitants, ***les Mookies****. Explorez l'île et faites-en vos amis !*

Les Mookies appartiennent à 5 familles différentes : Soleil, Lune, Fossile, Coquillage et Feuille.

Chaque famille de Mookies est dirigée par une ***créature unique*** *et* ***légendaire****, plus grande, plus belle et plus merveilleuse que ses camarades… et chaque famille a ses propres caractéristiques que tu peux découvrir sur ton* ***Affiche des Mookies****.*

En outre, mais ce n'est peut-être qu'une rumeur, certains assurent qu'il existe un Mookie solitaire n'appartenant à aucune de ces familles, qui vivrait, aigri et jaloux, dans une grotte reculée. Il ressemblerait à une ***Araignée*** *et préparerait un mauvais coup…*

BUT DU JEU

Tu dois être le joueur qui a le plus d'étoiles ⭐ à la fin de la partie. Ces étoiles ⭐ figurent sur les **Trophées** attribués aux amis des Mookies. Pour recevoir un Trophée, tu dois avoir à la fin de la partie **plus de Mookies d'une famille donnée que ton adversaire**. Fais quand même attention à l'**Araignée** qui peut subtiliser l'un de tes Trophées !

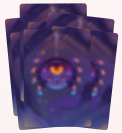
MATÉRIEL ET MISE EN PLACE



Mookies



Mookies Légendaires brillants



Araignées



Trophées



Affiche des Mookies

Mélange les **36 cartes recto verso du jeu** (**60 Mookies** – 12 dans chaque famille –, **7 Araignées** et **5 Mookies Légendaires brillants** – 1 dans chaque famille).

Fais-en **deux paquets à peu près de la même hauteur**, posés entre les joueurs, au centre de la table.





Place les **5 Trophées** dans les encoches prévues à cet effet (dans le fond de la boîte de jeu).
(**Soleil**, **Lune**, **Fossile**, **Coquillage**, **Feuille**)

Garde ton **Affiche des Mookies** proche…
Tu vas en avoir besoin à la fin de la partie !

DÉROULEMENT DU JEU

Les deux joueurs jouent chacun à leur tour, en commençant par le plus jeune.

À ton tour, **prends la carte du dessus** de l'un des deux paquets. Après avoir **regardé les deux côtés** de la carte, **choisis-en un.**

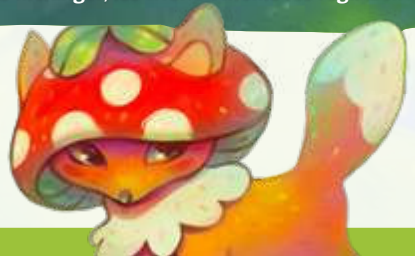
- Si tu as choisi un **Mookie**, place-le devant toi, c'est ta **Collection de Mookies**. Rajoute chaque nouvelle carte **par-dessus la précédente pour former une pile unique**, la seule carte visible étant la dernière posée.

- Si tu as choisi une **Araignée**, place-la sur la Collection de ton adversaire (devant lui).

Les joueurs jouent donc à tour de rôle, chacun ajoutant des Mookies à sa Collection et des Araignées à celle de son adversaire.

LA COLLECTION DE MOOKIES

Ta Collection de Mookies doit rester sur la table, devant toi, en une pile unique. Tu ne peux pas prendre les cartes en main, les mélanger, les trier ou même les regarder.



EXEMPLE

Cléo joue avec son père, ***Robin***. Elle est, bien sûr, plus jeune ; c'est donc elle qui commence.

Elle décide de prendre le Mookie Fossile de la pile de droite. Après l'avoir pris, elle regarde au dos de la carte et y découvre le Mookie Feuille LÉGENDAIRE ! Il compte donc pour 2. Elle choisit de le garder et le place devant elle.



Après avoir regardé les deux côtés de la carte, ***Robin*** choisit ensuite l'Araignée qui a été révélée lorsque ***Cléo*** a pris sa carte. Il la place sur la Collection de ***Cléo***.



C'est alors de nouveau au tour de ***Cléo***, et ainsi de suite.

FIN DU JEU

La partie se termine après que **la dernière carte de l'un des deux paquets** a été prise et placée sur une Collection de Mookies. Les étapes suivantes permettent de déterminer le vainqueur.

1. Chacun **trie les Mookies** de sa Collection par familles, avec une pile supplémentaire pour les **Araignées**.

ATTENTION !
Ne retourne pas les cartes pendant le tri, ce serait trop facile !

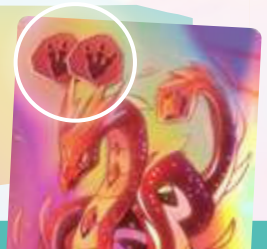
2. **Pour chaque famille de Mookies, le joueur en ayant le plus** (les Mookies Légendaires comptant double) gagne le Trophée correspondant. En cas d'égalité, personne ne remporte le Trophée.

3. Le joueur ayant **le plus d'Araignées** choisit UN SEUL de ses Trophées et le replace dans la boîte ; L'infâme bestiole a déguerpi avec ! En cas d'égalité, personne ne perd de Trophée.

4. Chacun compte **les étoiles** sur ses Trophées. **Le joueur ayant le plus d'étoiles remporte la partie.** En cas d'égalité, c'est le plus jeune qui l'emporte.

MOOKIES LÉGENDAIRES

En plus d'être brillants et majestueux, les **Mookies Légendaires** valent pour **2 Mookies** au moment du compte final !



EXEMPLE

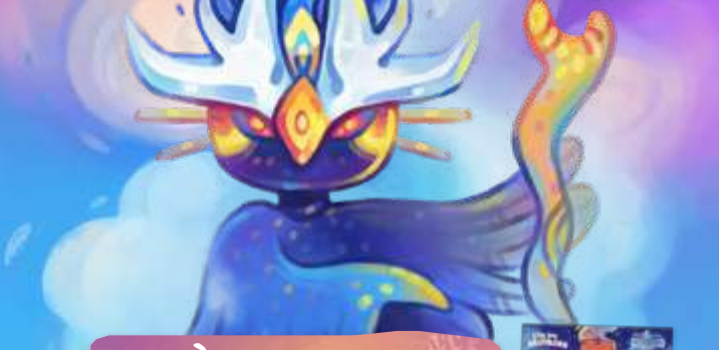
Cléo et ***Robin*** trient leurs Mookies par familles. **Ils regardent qui remporte chaque Trophée.**



Ils regardent ensuite qui a le plus d'**Araignées**. ***Cléo*** a **1 Araignée**, ***Robin*** en a **2**...

L'**Araignée** chipe l'un des Trophées de ***Robin*** ! Il choisit bien sûr le **Trophée Coquillage** (celui qui a le moins d'étoiles).

Avec un score final de **6** ( ) à **4** ( ), ***Cléo*** remporte la partie.



APRÈS LA PARTIE



Quand la partie est terminée, ce n'est pas vraiment fini. C'est le moment d'utiliser **ton Affiche des Mookies** ! À quoi sert-elle ? Jettes-y un œil et tu verras...

Chef de studio : Manuel Sanchez
Chef de projet : Olivier Lamontagne
Direction artistique : Sébastien Bizos
Graphisme : Hervine
Directrice de marque : Joëlle Bouhnik
Rédaction : Matthew Legault
Traduction : Bruno Faidutti
Correction : Bla bla rédaction

Nous finançons le remplacement de tous les arbres servant à la production de nos jeux.*

*Sauf pour les jeux vendus sur un territoire soumis à la taxe éco-mobilier, qui prend déjà en charge les coûts liés au dispositif de collecte, de tri et de recyclage.

FR DONNEZ OU RECYCLEZ — ASSOCIATION OU MAGASIN OU DÉCHÈTERIE

Adresses sur quefairedemesdechets.fr

© 2025 Le Scorpion Masqué inc. L'utilisation des illustrations, du titre *L'île des Mookies*, du nom Le Scorpion Masqué et du logo Scorpion Masqué est strictement interdite sans le consentement écrit du Scorpion Masqué inc.