# Description des effets



*Vous trouverez ci-après la définition des différents effets présents dans le jeu. Cette liste est non-exhaustive : un même effet peut varier en intensité (exemple : gagner 1,2 ou 3 Influence[s]), en couleur (Mercure, Venus, Terre, Mars, Jupiter), cibler le joueur ou son adversaire (exemple : gagner 1 Zénithium), etc.*

## Concepts importants

La couleur grise indique que vous avez le choix de la couleur sur laquelle s'applique l'effet.

*Gagnez 1 influence sur une planète au choix.*

Prenez un élément (carte, crédit, Zénithium) de votre adversaire et placez-le chez vous.

*Prenez, si disponible, 1 Zenithium dans les ressources de votre adversaire et ajoutez-le à vos propres ressources.*

Prenez le gain indiqué si vous êtes en possession d'un élément

*Prenez 1 Zénithium si vous posséder le badge Leader qu'il soit côté Argent ou Or.*

Vous **DEVEZ** appliquer l'effet de gauche pour bénéficier de l'effet de droite. Vous pouvez cependant renoncer à l'entièreté de l'effet si vous ne pouvez ou ne voulez pas l'appliquer.

Donnez à votre adversaire, depuis votre réserve, l'élément représenté pour recevoir le gain indiqué.

*Donner le jeton Leader pour gagner 2 Zénithium.*

Cet icône est toujours associé à un autre et indique que l'ensemble concerne votre adversaire.

*Votre adversaire gagne 2 Crédits.*

Prenez au choix l'effet de gauche **OU** de droite.

*Gagnez le Badge Leader côté Or **OU** 8 Crédits.*

## Cartes

Prenez la dernière carte de la colonne adverse correspondante et placez-la dans votre propre colonne de la même couleur **SANS** appliquer ses effets *(ici une carte Terre)*.

Prenez la dernière carte d'une colonne adverse de votre choix et placez-la dans votre propre colonne de la même couleur **SANS** appliquer ses effets.

Défaussez la dernière carte de la colonne correspondante de votre zone de jeu.

Défaussez la dernière carte d'une colonne de la zone de jeu adverse.

Prenez la première carte de la pioche, révélez-la et placez-la sur la colonne de sa couleur dans votre zone de jeu SANS appliquer ses effets.

Défaussez 1 carte de votre main.

Défaussez toutes les cartes de votre main.

## Badge Leader

Prenez le badge Leader, côté Argent.
Si vous possédez déjà le badge Leader, côté Argent : retournez-le, côté Or.

Prenez le badge Leader, côté Or.

## Gain d'un jeton Bonus

Piochez 1 jeton Bonus de la réserve, appliquez son effet puis défaussez-le.

Prenez 1 jeton Bonus parmi ceux visibles en jeu (soit sur le plateau Planètes, soit sur le plateau Technologie), appliquez son effet puis défaussez-le.

# Description des effets



## Gain de ressources

Gagnez X Crédits.

Gagnez X Zénithium.

Prenez 3 Crédits à votre adversaire et ajoutez- les à votre réserve.

Exilez une carte adverse et gagnez son coût en Crédits.

Transférez 1 carte et gagnez son coût en Crédits.

Défaussez les 2/4/7 dernières cartes de la colonne correspondante pour gagner respectivement 2/4/7 Zénithium.

Gagnez 2 crédits par couleurs de carte différentes dans votre zone de jeu (2, 4, 6, 8 ou 10 Crédits pour respectivement 1, 2, 3, 4, 5 couleurs de carte).

Gagnez 2 crédits par couleurs de carte différentes dans la zone de jeu de votre adversaire.

Gagnez respectivement 4/8/12 Crédits en fonction du nombre de niveaux 1 de Technologies que vous avez développé.

## Gain d'Influence

Gagnez 1 Influence sur la planète correspondante.

Gagnez 2 influences sur une seule Planète de votre choix.

Gagnez 1 Influence sur une planète de votre choix **SAUF** la planète barrée (ici Mercure).

Gagnez 1 influence sur une planète au choix et une influence sur une autre planète que celle précédemment choisie.

Gagnez 1 influence sur deux planètes **VOISINES**.

Gagnez 1 Influence sur une planète qui se trouve du côté de votre adversaire.

Déplacez un disque Influence au choix sur son emplacement central.

Donnez à votre adversaire 1 influence sur une planète de votre choix.

Transférez 1 carte et gagnez 1 influence sur la Planète de la couleur correspondante.

Mobilisez 1 carte et gagnez 1 influence sur la Planète de la couleur correspondante.

Exilez 1 carte adverse et gagnez 1 influence sur la Planète de la couleur correspondante.

Défaussez 1 carte de votre main et gagnez 1 influence sur la Planète de la couleur correspondante.

Défaussez les 2/4/7 dernières cartes de la colonne correspondante pour gagner respectivement 1/2/3 influences.

## Action de Recherche

Développez immédiatement la Technologie indiquée avec une réduction de 1 Zénithium.

Développez immédiatement une Technologie au choix avec une réduction de 2 Zénithium.

Développez, sans dépensez de Zénithium, votre technologie la plus basse. Si plusieurs de vos Technologies se partagent le niveau le plus bas, choisissez l'une d'entre-elles.

*Précision : pour ces actions de recherche, appliquez l'ensemble des règles de l'action Développer une Technologie à l'exception de la carte à défausser pour effectuer l'action elle-même.*